

## Matemáticas Avanzadas

VALOR ABSOLUTO : la distancia de un número al zero; el valor positivo de un número.

< 2 índices dibujan 2 líneas abajo - como el símbolo >

ALGEBRA : Una rama de matemáticas en cual símbolos, usualmente letras del alfabeto, representan números o miembros de una agrupación específica y se usan para representar cantidades y expresar relaciones en general que son verdaderas para todos los miembros de cuya agrupación.

<2 "A"s como matemáticas>

ANALIZAR : El examinar metodológicamente por separar entre partes y estudiar sus interrelaciones.

<"analizar">

ANGULO : La unión de dos rayos con un punto de fin común, llamado el vértice.

<Índice DH trae "L" de NDH >

APROXIMAR : (verbo): El llegar cerca a; estar casi igual a.

<"aproximar">

AREA : El número de unidades cuadradas que cubren una forma o figura.

<"area">

ASINTOTA : Líneas que se parecen a una gráfica de una expresión racional en ciertas regiones del plano coordinado.

< "línea" rebota para indicar una línea intermitente >

POR MEDIO : Un número que representa las características de una agrupación de informes.

("por medio").

AXIS : Una de las líneas de referencia de un sistema coordinado.

<2h "B"s hacen "X" oDH dibuja líneas horizontales + después "Y" dibuja líneas verticales >

**BASE :** 1. El lado o cara de una figura geométrica a la cual altitud se le dibuja. 2. El número que es incrementado a varios poderes para generar las unidades principales de un sistema numérico.

< traza figuras geométricas, después mantén con NDH y usa el índice de DH para apuntar a la base de la figura o deletréalo manualmente B-A-S-E>

**BINOMIAL:** Dos términos conectados por (+) o (-).

< 2h grande "G"s >

**AMBOS LADOS :** ( de una ecuación) - El proceso de hacer la misma operación de ambos lados de una ecuación.

< DH y NDH apuntan a los dos lados de una ecuación imaginaria simultáneamente>

**CALCULAR/FIGURAR:** El averiguar por computación.

<"averiguar">

**CALCULADORA:** Un aparato electrónico o mecánico para el propósito de completar computaciones matemáticas.

<los dedos de DH tocan la palma de NDH; desimula usando una calculadora>

**CALCULO:** La rama de matemáticas que trabaja con límites y la diferenciación e integración de funcionamientos de uno o más variables.

<2: C:s como matemáticas>

**CIRCULO :** Una curva plana equidistante de un punto fijo, el centro.

<NDH mantiene la "C" modificada, DH traza el círculo>.

**CIRCUNFERENCIA :** La línea del límite/frontera del círculo.

<"medir" + "letra">.

**COEFICIENTE:** Un factor consistente tal distinguido de un término matemático variable.

**ACOMPLETA EL CUADRO:** Levantando el término al segundo poder.

<"hacer o levantar a + cuadro">

COMPLEJO (quebrado): Un quebrado con un quebrado o un número mixto contenido en el numerador o denominador o ambos.

<"complicado">

CONJUGAR: Relacionado inversamente u opuesto con respecto a un grupo que normalmente tubieran propiedades idénticas, especialmente designanado cualquiera o ambos de pares de números complejos diferentes solo por la sena del término imaginario.

<"opuesto">

CONTINUO: De o relacionado a una linea o curva que se extiende sin quebrarse o sin irregularidad.

<"continuar">

COSENO: 1. En un triángulo recto, la razón de lo largo del lado adyacente a un ángulo agudo a lo largo del hipotenusa. 2. El absisa al punto de un arco de un círculo de unidad al centro del origen del sistema coordinado Cartesian, el arco siendo de largo X y medido hacia la izquierda del punto (1,0) si X es positivo o hacia la derecha si X es negativo.

<C-O-S>

CUBO : Un número elevado al tercer poder; un número multiplicado por si mismo tres veces.

<DH 3: CL comienze palma hacia afuera y se voltea hacia arriba con la palma hacia dentro en alto>.

DECIMAL (número): Un quebrado en cual el denominador es el poder de diez.

<"periodo">

DENOMINADOR: La pare inferior de un quebrado.

<DH sacude "D" debajo NDH horizontal "B">

DIAGONAL: El segmento de linea conectando dos vértices no adyacentes en un polígono.

<diguja una linea diagonal con una "B" o "1" CL>

DIAMETRO : El segmento de linea juntando dos puntos en un circulo y pasa por el centro del circulo.

<"medir" + NDH mantiene "C" modificada DH dibuja el diametro>.

DISCRETO: Definido para una agrupación de valores finitos o acontables, no continuos.

<"límite">

DETERMINATE: El valor computado de una matriz cuadrada de números por una regla de informes matrices que caracterizan la solvencia de ecuaciones lineares simultaneas. Su valor absoluto puede ser interpretado como una area o como volumen.

<D-E-T>

DIFERENCIA: La cantidad por la cual un número se diferencia a otro.

<BH apunta a la izquierda, derecha> + "diferente" + "cuanto">

DOMINIO: La agrupación de valores a la cual un variable es limitado.

<"grupo">

ELIPSIS: Una curva plana cerrada generada por un punto moviendose de tal manera que la suma de sus distancias de dos puntos fijos es constante.

<BH "C"s FT tocan (pelota) aplastado/plano>

EXPRESION: Un símbolo matemático o combinación de símbolos y senas representando una cantidad u operación.

<matemáticas" + "oración">

IGUAL, EQUIVALENTE: Teniendo el mismo valor.

<"igual">

ECUACION : Una expresión de la igualdad de dos expresiones matemáticas.

<2h "E"s palmas fuera, DH se mueve horizontalmente>.

PAR: Caracterizado o indicado por un número exactamente divisible por 2.

<P-A-R>

FDEF: (se nesecita definición)

<F+BH dibjua paréntesis con el dedo índice + X colocado con la paréntesis>

FACTOR: Cualquiera de los números o símbolos en matemáticas cuando multiplicados juntos forman un producto.

<"dividir" varias veces moviendo hacia abajo>

FACTORIZAR: (factorizando el Mayor Factor Común) Usando la propiedad distribuida para encontrar los factores individuales de un producto que contiene dos o más términos.

<"paréntesis" + 2h doblado "V" (jala el número hacia afuera de los paréntesis, los coloca en frente de los paréntesis)>.

FINITO: Teniendo fronteras o límites.

<"límite">

FIJO: Estacionado; establecido; agrupación; constante.

<"establecido">

GRAFICA: Un diagrama que representa cambio en un variable en comparación con uno o más de otros factores.

<DH 4 puntas de los dedos jalan hacia abajo la palma NDH; la mano DH se jala por la palma NDH>.

MÁS QUE/MAYOR QUE : Más grande en cantidad.

<DH doblada - B se mantiene arriba y tocando NDH doblada-B; DH se mueve arriba><"más"+"que">.

MAYOR FACTOR COMÚN: El número más grande que divide dos o más números igualmente.

<"G-C-F">

HIPERBOLA: La gráfica de una función racional  $f(x) = \frac{1}{(x-h) + k}$  cuyo centro es (h,k)

<BH dibuja a> <forma>

IDENTIDAD: Una ecuación que se satisface por cualquier número que reemplaza la letra por la cual la ecuación se define.

<"identidad">

IMAGINARIO (número): Un número complejo cuyo su parte imaginaria no es cero.

<"imaginación">

INDETERMINADO: No conocido por adelantado; no llegar a un fin o resultado definido.

<"no" + "definido">.

INIGUALDAD: Una declaración formal de desigualdad entre dos cantidades

<"oración + "no" + "igual">o<traza "L" pequeña con DH>

INFINITO: Estando sin límites o fronteras.

<palma DH hacia abajo "I" dibuja el símbolo del infinito (un 8 ladeado)>

NUMERO ENTERO (INTEGRAL): Un número que es un número natural (tal como 1,2, o 3), el negativo del número natural, o zero, también llamado número completo/entero.

<"número">

INVERSO: Dos operaciones que se deshacen uno al otro.

<"flip-flop"/el voltear de un lado a otro>.

IRRACIONAL: Un número verdadero que no puede ser expresado tal como cociente de dos números enteros.

<"quebrado" iniciado con DH I en numerador moviéndose a R en el denominador>.

MÚLTIPLE MENOS COMÚN: El más pequeño número no siendo zero que es un múltiple de dos o más números.

<"L-C-M">.

"MENOS QUE": Más limitado en cantidad.

<DH doblado - B se mantiene abajo y tocando NDH doblado - B; DH se mueve hacia abajo>.

"MENOS QUE" o "IGUALA": Más limitado en cantidad o equivalente a.

<"igual" + "menos que">.

LINEA: Una agrupación de puntos rectos que se extienden al infinito en ambas direcciones.

<"línea">.

SEGMENTO DE LINEA: Dos puntos en una línea, y todos los puntos entre dichos puntos.

<"línea"+2h "punto" (en cada orilla)>.

LOGARITMO: El logaritmo de cualquier número nombrado, es el exponente de un poder al cual otro número invariable, llamado la base, debe ser levantado en orden para producir tal número dado.

<L-O-G>.

MATEMATICAS: Una ciencia (o grupo de ciencias relacionadas) tratando con la lógica de cantidades y formas y arreglos.

<"matemáticas">

MATRIZ: Un arreglo rectangular de cantidades numéricas y algebraicas sujetas a las operaciones matemáticas.

<2"M"s dibujan parentesis ( )>.

MEDIO, POR MEDIO: Teniendo un valor intermedio entre dos extremos, o entre varios valores sucesivos de una cantidad variable durante un ciclo de variación.

<"por medio">.

MEDIR, MEDIDA: Dimensiones, cantidades o capacidades tal averiguando por comparación con un estándar.

<"medir">.

MEDIANO/A: Relacionado a o constituyendo el valor intermedio de una orden de agrupación de valores (o el por medio de los dos de en medio de una agrupación numérica en par).

<"escala"o "medio" (en medio) + "número">.

MENOS, NEGATIVO: Una cantidad negativa; requiriendo restar.

<"negativo">.

MODO: El número o escala de números en una agrupación que ocurre con mas frecuencia.

<"M-O-D-E">.

MULTIPLICAR: El incrementar la cantidad, el número, o grado de.

<"multiplicar">.

NUMERADOR: La parte superior de un quebrado.

<DH "N" sacude sobre ND horizontal "B">.

IMPARE: Designando un número íntegro no divisible por dos, tal como 1,3 y 5.

<"O-D-D">.

PAR ORDENADO: X,Y representan coordenada en una gráfica en una orden específica; X siendo primero, y al último.

<"pareja">.

ORIGEN: El punto (0,0) en una plana coordinada donde el axis - X, y la axis Y se intersectan.

<2h "B"s hacen la sena de mas/sumar, golpea dos veces; despues DH apunta al centro de NDH>.

PARABOLA: La curva formada por la intersección de un cono con la plana paralela a uno de los lados.

<Indice NDH apunta hacia DH; índice DH toca NDH y se forma un arco hacia arriba y dibuja una curva en forma de U siguiendo la forma natural de la parábola (a veces la sena es con la P).>

POR CIENTO: Un quebrado, una proporción, en cual el denominador se supone ser de 100. El símbolo % se usa para por ciento.

<"percentage">.

PERCENTIL: Uno de una agrupación de puntos de una escala determinada por el dividir un grupo en partes iguales en orden de magnitud. Por ejemplo, una calificación igual o mas que 97 por ciento de esos logrados en un examen se dice ser estar en el 97 percentíl.

<"por ciento" inicializado con "P">.

PERIMETRO: La suma de lo largo de lod lados de un polígono.

PERPENDICULAR: Dos lineas estan perpendiculares si el ángulo entre ellas es de 90 grados.

<2 índices; un índice toca el otro a un ángulo de 90 grados>.

PI: La proporción de la circunferencia de un círculo a su diámetro.

<"P + I">.

MARCAR, LOCALIZAR (verbo): El localizar un punto por medio de coordenadas.

<"gráfica"+"periodo">.

COLOCAR": El reemplazar un variable con un valor asumido.

<"reemplazar">.

MAS, POSITIVO: Mayor numericamente al zero.

<BH l's dibjuan un símbolo "+">.

PROBABILIDAD: La posibilidad de una ocurrencia de cualquier evento en la doctrina de la casualidad, o el por medio del número de oportunidades favorables al número completo de la casualidad, favorable y no favorable.

<"puede" DM o "adivinar" o "P" se sacude o "colon" (:)>.

PRODUCTO: El resultado de sos números siendo multiplicados juntos.

<2 "P"s como "hacer">.

PROPORCION: Una ecuación o quebrado en la forma:  $a/b=c/d$ .

<2 "p"s, movimiento como "tambien">.

CUADRANTE: Cualquiera de las cuatro esquinas en cual algo se divide por dos lineas intersectando uno al otro en ángulos rectos.

<DH palma hacia afuera 5 movidas circulando entre espacio delineado por el dedo pulgr y el índice de la palma afuera L NDH>.

RADICAL: Una sena puesta sobre una expresión matemática para indicar que su raíz debe ser tomada.

<DH con el índice dibuja el símbolo de la raíz>.

RADIO: La distancia del centro a un punto en un círculo; el segmento de linea del centro a un punto en un círculo.

<"R" indica radio del círculo>.

VARIACION: La diferencia entre el menor valor y los mayores valores.

<"range" (variación) (NDH pala hacia adentro, DH palma B-vertical pasa sobre la palma NDH rosándola le la izquierda hacia la derecha)>.

GRADO RELATIVO: Una cantidad medida con respecto a otra cantidad medida.

<r-a-t-e>.

PROPORCION: El cociente de dos números de expresión matemática.

<"quebrado" usando las iniciales DH R>.

RAYO: El arco de una línea, con un solo punto de fín, y estendiendose al infinito en una sola dirección.

<NDH mantiene punto: DH "R" se mueve hacia afuera>.

RECIPROCO, (UN QUEBRADO) INVERSO: Un par de números el cual su producto es una X:  $(2/3)$   $(3/2)$ .

<DH se voltea al índice hacia abajo y el dedo medio arriba> (El índice representa la barra del quebrado, DH V hace la sena de vice versa>.

ANGULO RECTO: Un ángulo cual su medida es de 90 grados.

<ND mantiene "L"; DH R tracea "L">.

SENA: Una representación indicando una operación matemática.

<"mas" + "menos">.

SIMPLIFICAR: El hacer simple o mas simple; el render menos complejo.

<"el condenser" o "reducer">.

SENO: 1) El ordenado (metódico) del punto de fín de un arco en una unidad de círculo centrado al origin del sistema coordinado Cartesian, el arco siendo de largo X y medido hacia la izquierda del punto (1,0) si X es positivo o hacia la derecha si X es negative 2. En un triangulo recto, la proporción de lo largo de los lados opuestos en un ángulo agudo a lo largo de la hipotenusa.

<S-I-N>.

AGRUPACION: Una colección de elementos matemáticos (como números o puntos).

<"grupo">

SOLUCION: El valor de un variable que hace una ecuación verídica.

<"respuesta">.

CUADRO: Un cuadrilátero con cuatro lados iguales y cuatro ángulos de 90 grados.

<sacudir "2">.

RAIZ CUADRADA: La raíz cuadrada de X es el número que, cuando multiplicado por si mismo, nos da el número, X.

("radical">.

ESTADISTICAS: La ciencia de coleccionar, organizar, y analizar información.

(2 "S"s como matemáticas>.

SUBSTITUTO: El incrementar la cantidad, número, o grado de.

<"reemplazar">.

RESTAR: El deducir cualquier número de otro.

<"el quitar" (indica quitando algo de la palma NDH)A>.

SIMBOLO: Algo que representa otra cosa por asociación, por parecido o convención, especialmente un objeto material usado para representar algo invisible.

<como "enseñar" pero usa "S">.

TABLA: (de valores) Un arreglo sistemático de información en columnas para la facilidad de revisión.

<BH suelta G's palmas hacia afuera dibujan rayas verticales>.

TANGENTE: La función trigonométrica de un ángulo agudo en un triángulo recto que es la proporción de lo largo del lado opuesto del ángulo a lo largo de los lados adyacentes al ángulo.

<T-A-N>.

TERMINO: Una expresión matemática conectada con otra por el símbolo de mas o menos.

<DH la palma abierta y hacia afuera se mueve con la G un poco mas afuera>.

TRANSPONER: El mover (un término) de un lado de una ecuación algebraica al otro lado, invirtiendo su signo a mantener la igualdad.

<2 "A"s planas se voltean>.

TRIANGULO: Un polígono de tres lados.

<2 índices dibujan un triángulo>.

TRIGONOMETRIA: La rama de matemáticas que trabaja con la relación entre los lados y ángulos de triángulos y las calculaciones basadas sobre ellas, particularmente las funciones trigonométricas.

<2 "T"s como matemáticas>.

TRINOMIO: Tres términos conectados por (+) o (-).

<"3"+"término" 2h grande "G" +>.

INDEFINIDO: No especificado distintamente, sin límites indicados.

<deletrea manualmente INDEFINIDO>.

VALOR: Un valor numérico calculado o asignado.

<"importante" - pero contacto se hace en las puntas del índice solamente DM>.

<"letra" + "variedad">.

VARIABLE: Una cantidad que puede asumir cualquiera de las agrupaciones de valores; un símbolo en una fórmula matemática representando un variable.

<"Letra">.

INTERCEPTOR-Y: El valor de Y al punto donde una curva cruza el axis-y.

X SOBRE Y (DIVIDIDO POR): Un quebrado con el numerador de X e Y en el denominador.

X(arriba) + <DH palma hacia abajo 1 dibuja una línea horizontal>+ Y abajo.

X EN Y (DIVIDIDO EN): Un quebrado con Y en el numerador y X en el denominador X (abajo) + <DH palma hacia abajo 1 dibuja una línea horizontal> + Y arriba>.